

Darbs ar Actionbound aplikāciju

Nolādējiet aplikāciju no App Store vai Google Play savā viedtālrunī

1. Atveriet datorā <https://www.actionbound.com/> mājaslapu.
2. Piereģistrējieties (izmantojiet Private iespēju - bezmaksas)
3. Sāciet veidot savu Uzdevumu.

Jāizvēlas NEW BOUND	
Jāieraksta nosaukums	Pēc izvēles
Jāieraksta URL adresē nosaukums vai daļa no tā	Pēc izvēles
Jāizvēlas spēlētāju skaits	Viens/vairāki
Izvēlas, kādā secībā jāveic uzdevumi	Pēc kārtas/pēc izvēles
Jāspiež uz ZILO krustiņu, lai pievienotu darba lapu	
Information	Informācija par tēmu teksta /skaņas/video veidā
Laipni lūgti Actionbound aplikācijas izmēģinājuma testā!	Var būt teksts, video fails vai attēls
Quiz	Testa veida uzdevumi ar iespējamām atbildēm 1. Jau iespējamā atbilde, tad, ja ir tikai viens risinājums 2. Izvēles iespēja no vairākām atbildēm 3. Sakārtot noteiktā secībā 4. Izvēles iespēja max un min punktu robežās
Kuri no dotajiem dzīvniekiem ir mājdzīvnieki?	Izvēle Multiple choice 1. Katrs vārds jāpievieno atsevišķā laukā klikšķinot uz ADD 2. Kad atbildes savadītas, iezīmē pareizās atbildes CORRECT sadaļā 3. P.S. Var būt viena vai vairākas pareizas atbildes. 4. Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD
Sakārto dotos vārdus alfabēta secībā!	Izvēle Sort list Katrs vārds jāpievieno atsevišķā laukā klikšķinot uz ADD, atbildes jāpievieno pareizā secībā) Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD
Uzraksti rezultātu $6 \times 9 =$	Izvēle Estimate number Ievada pareizo vērtību 54, Norāda minimālo (nav mazāka par pareizo vērtību) un maksimālo vērtību (lielāka par pareizo vērtību) Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD
Uzraksti kā sauc attēlā redzamo celtni?	Izvēle Solution input Correct answer - Rundāles pils (attēls) <u>Solution</u> - Tā ir nozīmīgākā baroka stila pils Latvijā.

	Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD
Mission	Uzdevumi, kuri neprasa pareizas atbildes, bet gan radošu pieeju. Atbildes var tikt iesniegtas dažādos veidos: • Tests • Attēls • Video • Audio
Kādas figūras tu pazīsti!	Izvēle Type of solution Text – rakstiska atbilde Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD
Atrodi telpā taisnstūri un nofotografē to!	Izvēle Type of solution Source – Upload picture - Camera/Gallery (parasti izvēlas opciju – Camera) Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD
Nosauc visas izteiksmes, kur reizinājums ir 36!	Izvēle Type of solution Upload audio Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD
Izdomā dzejoli par attēlu! Ielādēt attēlu - skolēni	Izvēle Type of solution Upload video Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD
Find spot	Jāatrod dotā koordināte, lai nopelnītu punktus, vai pārietu pie nākamā uzdevuma.
Seko bultai, un tu nonāksi pie nākamā uzdevuma!	Izvēle Coordinate Select – izvēlas kartē punktu un apstiprina ar OK Settings 1. Show directional arrow - bulta, kas rādīs virzienu 2. Show map – būs redzama karte <i>Var uzstādījumos pievienot dažādas opcijas, uzdevums ir jāizdara obligāti, vai arī tas var tikt izlaists, lai pārietu uz nākamo soli.</i> Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD
Scan Code	Jāatrod dots kods, lai nopelnītu punktus, vai pārietu pie nākamā uzdevuma.
Atrodi kodu, lai turpinātu spēli, grāmatā, kuru sarakstījusi A. Lindgrēne! Grāmatas galvenā varone ir meitene ar dažādas krāsas zeķēm. Viņai ir miljons vasaras raibumu un rudi mati.	Izvēle Code Generate QR code – uztaisa Screen Shot, lai varētu izkopēt kodu. Kodu novieto pie uzdevuma. Use your own code – Scan – tiek iedots kods, kas jānoskanē. P.S. Parasti lieto Generate QR code

	<i>Var uzstādījumos pievienot dažādas opcijas, uzdevums ir jāizdara obligāti, vai arī tas var tikt izlaists, lai pārietu uz nākamo soli.</i> Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD
Scan kods	
Survey	Aptauja, kas ļauj uzzināt dalībnieku viedokli.
Vai jūs izmantosiet savā mācību darbā Actionbound aplikāciju?	Izvēle Answers Katrs vārds jāpievieno atsevišķā laukā klikšķinot uz ADD, atbildes jāpievieno pareizā secībā) VĀRDI, KAS JĀIEVADA - <u>piemērs</u> Jā Nē Iespējams Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD
Tournament	Atļauj komandas biedriem sacensties vienam ar otru
Nosauc vārdus, kas sākas ar skaņu S!	Izvēle Instructions - ieraksta uzdevumu!
Attēls (skaņa S)	Award Ceremony – ieraksta/pievieno attēlu/skaņu u.t.t. Kad uzdevuma lapa ir gatava, to apstiprina ar ADD

P.S. Uzdevumi ir tikai kā piemērs.

Noderīga informācija

A (apakšā BOUND nosaukums)	Lapas statuss, BAR kods/ Bound's web lapa
CONTENT	BOUND lapas rediģēšana/veidošana/papildināšana
SETTINGS	Var redzēt visu informāciju par izveidoto BOUND lapu, kā arī dzēst BOUND lapu
RESULT	Iesniegto atbilžu apskatīšana P.S. Pilnīgas atbildes tiek apkopotas un parādās nākamajā dienā. Pēc spēles jūs varat redzēt tikai radošās atbildes, kas iesniegtas Attēlu/video/audio/teksta veidā
Attēla/video/audio izvēle	Spiežam uz ikonas attēls/video/audio 1. <u>Upload</u> – izvēlamies to, ko vēlamies ielādēt no datora 2. <u>Licence type</u> - not specified 3. <u>Save</u> 4. <u>Select</u> – Izvēlamies no Media library vajadzīgo attēlu
Media Library (atrodas zem e-pasta saites)	Var rediģēt ielādētos attēlu/video/audio failus
Lai publiskotu BOUND lapu,	Izvēlas A - Publish – Offline – Put current version online Uzspiež uz Bound's web page – atveras lapa, no kuras var noskanēt kodu, lai sāktu veikt uzdevumus.
Lai izietu no Online režīma	Publish – Take Bound Offline
Lai testētu uzdevumus	1. Variants Izvēlas A - test (rezultāti netiek saglabāti) 2. Variants Izvēlas trīsstūri labajā stūrī Content sadaļā (darba lapu veidošanas vietnē)
Laika limits (QiuZ) uzdevumiem	Izvēlas Time limit • Time limit - izvēlas vajadzīgo sekunžu skaitu • Threshold at which 10% point deduction applies – izvēlas sekundes, pēc kurām tiks samazināti punkti 10% apmērā.